

Android AliMeetingUISDK 集成文档

1 添加 Kotlin 支持

2 UISDK 引入配置

2.1 下载SDK放入工程

1.1.0.5 以下版本

1.1.0.5 及以上版本

2.2 添加其他Gradle配置

2.3 ABI依赖申明

2.4 Proguard 说明

附录

1. 如何查看MeetingSDK源码 (仅针对需要直接使用MeetingSDK开发的用户)

1 添加 Kotlin 支持

Android SDK使用kotlin进行开发，如果项目中已经使用了Kotlin则可以忽略该部分，具体环境配置如下在应用最外层的build.gradle文件中添加 classpath 支持 kotlin

```
1 buildscript {
2   ext.kotlin_version = '1.3.37'
3   dependencies {
4       classpath "org.jetbrains.kotlin:kotlin-gradle-plugin:$kotlin_
        version"
5       //其它配置
6   }
7 }
```

在对应 module 中引入kotlin的插件，添加kotlin支持

```
1 apply plugin: 'kotlin-android'
2 apply plugin: 'kotlin-android-extensions'
```

在 dependencies 中添加kotlin语法支持

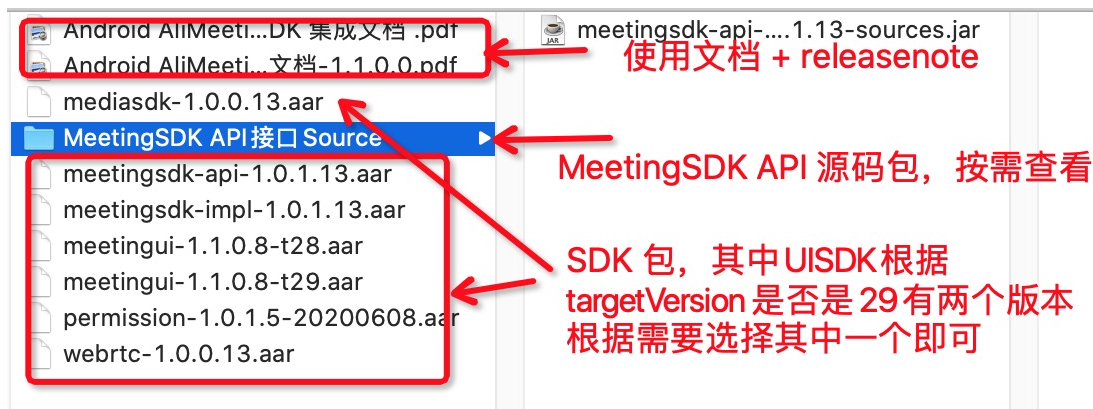
```
1 implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-stdlib-jdk7:$kotlin_version"
```

2 UISDK 引入配置

2.1 下载SDK放入工程

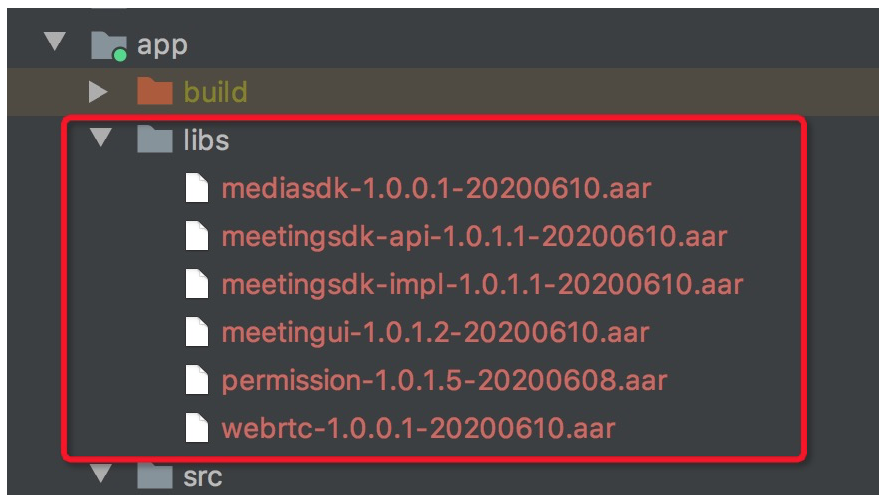
1.1.0.5 以下版本

下载SDK包解压放入对应module中的libs目录，其中SDK包文件结构如下：



拷贝进入libs目录的文件如下图，在gradle中修改如下：

```
1 implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.aar'])
```



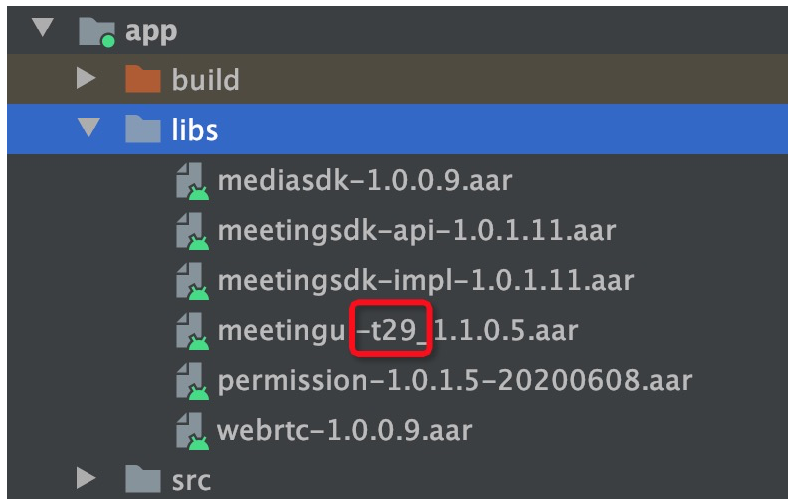
1.1.0.5 及以上版本

1.1.0.5 开始支持targetVersion=29，在引入SDK时需要注意App的targetVersion而选择不同的版本，

- targetVersion=29 依赖方式

下载SDK包放入module中的libs目录如下图，**注意去掉UISDK中文件名包含t28的meetingui文件**，在gradle中修改如下：

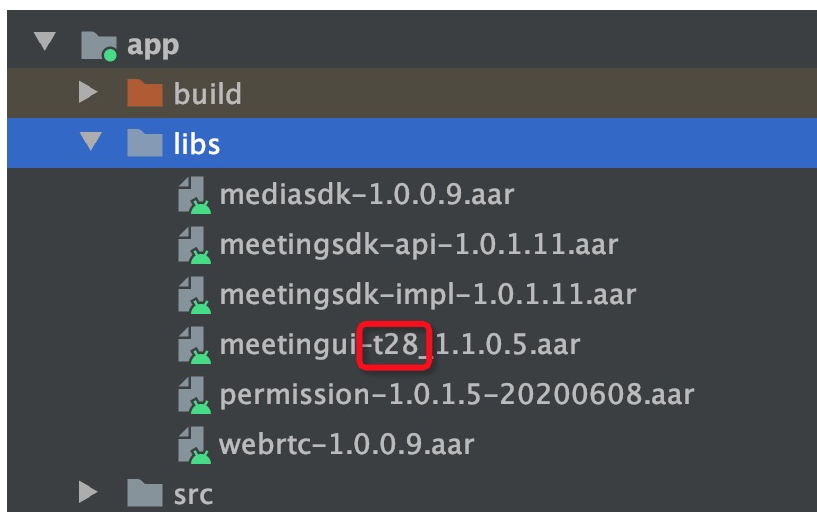
```
1 implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.aar'])
```



- targetVersion<29 依赖方式

下载SDK包放入module中的libs目录如下图，**注意去掉UISDK中文件名包含t29的meetingui文件**，在gradle中修改如下：

```
1 implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.aar'])
```



2.2 添加其他Gradle配置

在Gradle中添加如下配置

```
1
2     implementation "com.android.support:support-v4:28.0.0"
3     implementation "com.android.support:appcompat-v7:28.0.0"
4     implementation "com.android.support:support-compat:28.0.0"
5     implementation "com.android.support:recyclerview-v7:28.0.0"
6     implementation "com.android.support:design:28.0.0"
7     implementation "com.android.support:cardview-v7:28.0.0"
8     compile "com.android.support.constraint:constraint-layout:1.
    1.3"
9
10    implementation "android.arch.lifecycle:extensions:1.1.1"
11    implementation 'com.jeremyliao:live-event-bus:1.7.2'
12    api 'com.alibaba:fastjson:1.1.70.android'
13
14    implementation 'io.reactivex.rxjava2:rxandroid:2.0.2'
15    implementation "io.reactivex.rxjava2:rxjava:2.1.14"
16
17
18
19    //okhttp:3.14.1 支持Android 5.0+, 如果需要支持Android 4.0+, 可以使
    用3.10.0版本
20    //如要要升级为OKHttp 4.x 可以直接更新, SDK 不用做处理
21    implementation "com.squareup.okhttp3:okhttp:3.14.1"
```

2.3 ABI依赖申明

目前SDK支持armeabi,armeabi-v7a,arm64-v8a 三种ABI架构, 可以通过下面的方式在APK中打入指定的so。(PS: gradle有多种配置方式, 这里这用一种, 如果工程中已有类似配置的可以忽略)

```
1 android {
2     ...
3     defaultConfig {
4         ...
5     ndk {
6         // Specifies the ABI configurations of your native
```

```

7    // libraries Gradle should build and package with your APK.
8    abiFilters 'armeabi', 'armeabi-v7a'
9  }
10 }
11 }

```

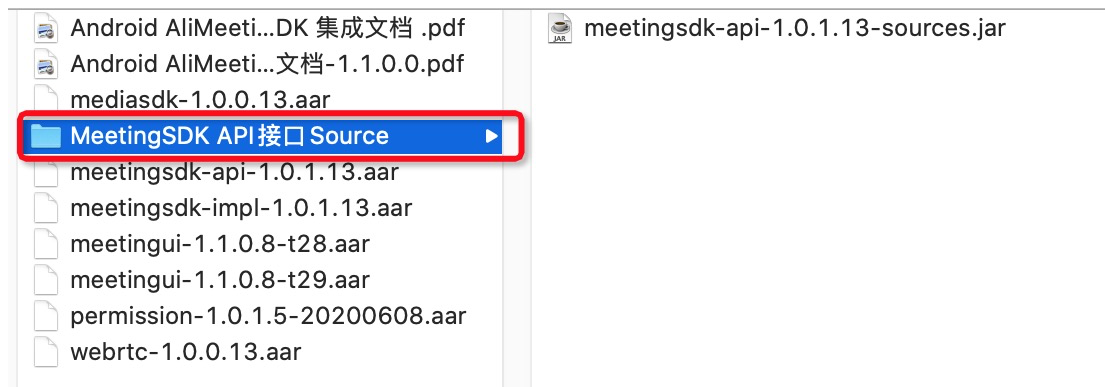
2.4 Proguard 说明

引入依赖的aar中集成，用户不需要额外配置proguard规则

附录

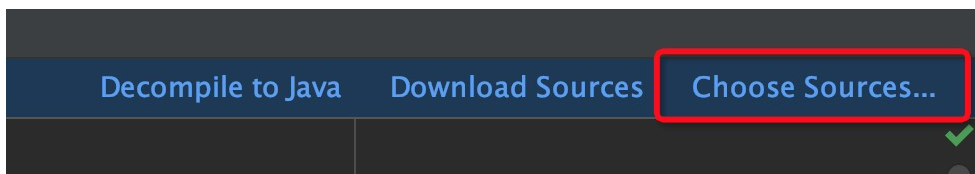
1. 如何查看MeetingSDK源码（仅针对需要直接使用MeetingSDK开发的用户）

自UISDK 1.0.0.8版本开始，提供了MeetingSDK的源码文件



用户可以通过Android Studio 本身的匹配源码的方式进行源码查看，具体操作方式

- 将正常的SDK依赖拷贝到libs目录下面
- 通过OpenClass 打开MeetingSDK下面的某一个类，如AMSDKMeetingClient，打开后看不到注释，这时候Android Studio 的右上角会有 [Choose Sources..]的菜单，点击进入然后选择对应的 source.jar 文件



- 关闭当前的文件，然后重新OpenClass，新打开的Class 就会看到注释内容了